



Guida per Iniziare con

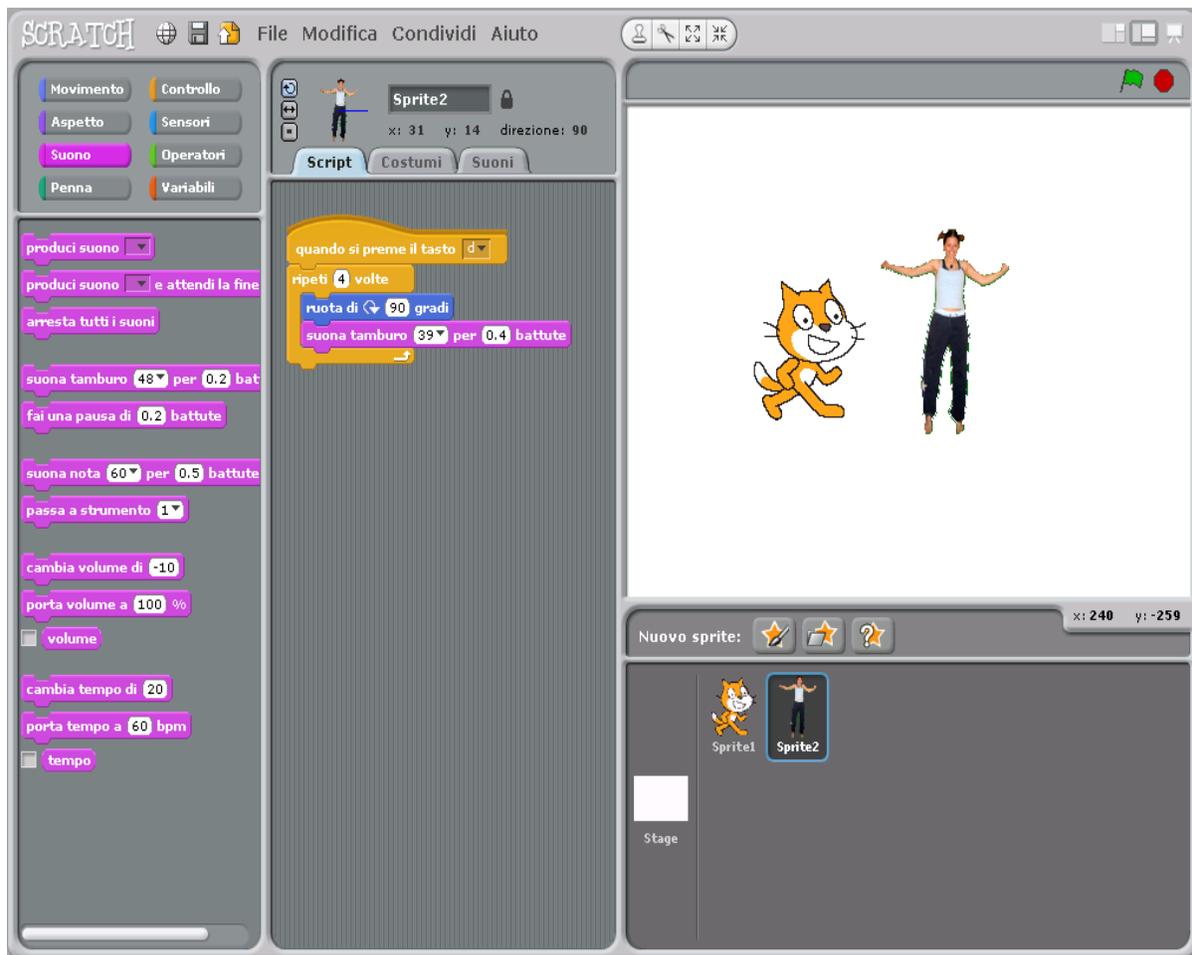
SCRATCH

versione
1.4



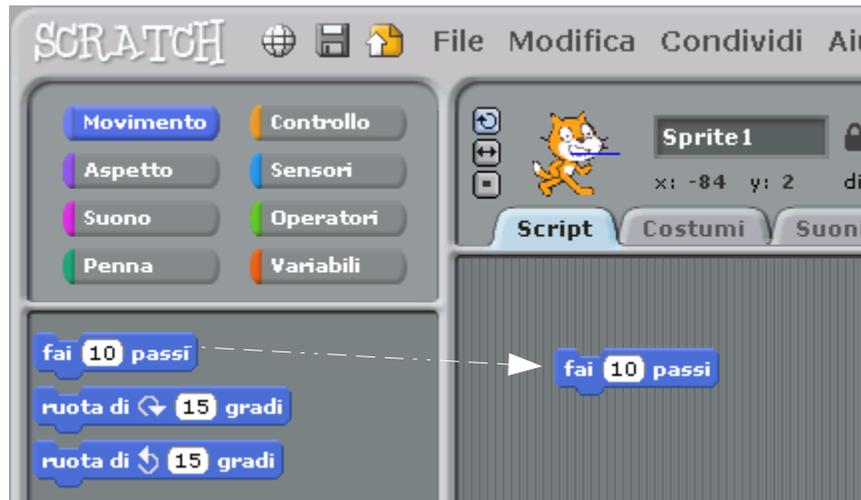
<http://scratch.mit.edu>

Come Iniziare

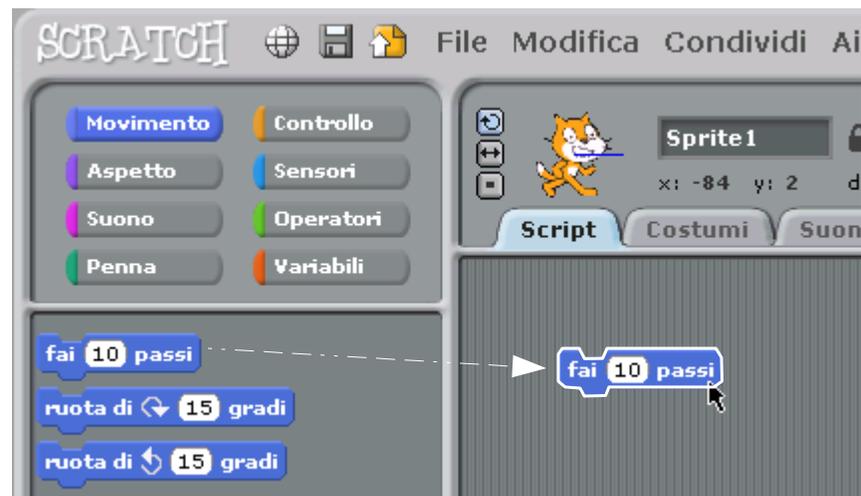


SCRATCH è un nuovo linguaggio di programmazione che ti permette di creare storie interattive, animazioni, giochi, musica e arte.

1 *Inizia a Muoverti*

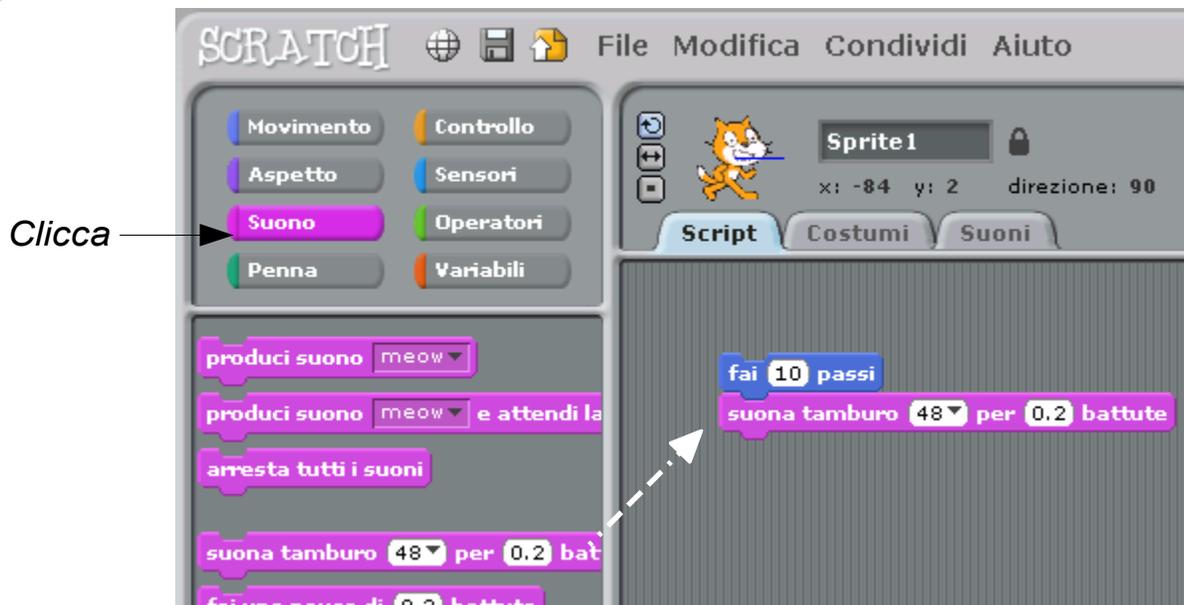


Trascina un blocco **FAI PASSI** nell'area degli script.



Clicca sul blocco per far muovere il gatto.

Aggiungi un Suono

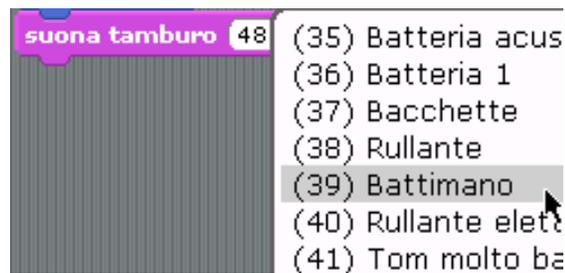


Trascina un blocco **SUONA TAMBURO** e attaccalo al blocco **FAI PASSI**.



Clicca e ascolta.

Se non senti nulla, controlla che il suono del tuo computer sia attivo.



Puoi scegliere differenti percussioni usando il menu.

3 *Inizia a Ballare*



Aggiungi un'altro blocco **FAI PASSI**.
Clicca all'interno del blocco e
inserisci un segno meno.

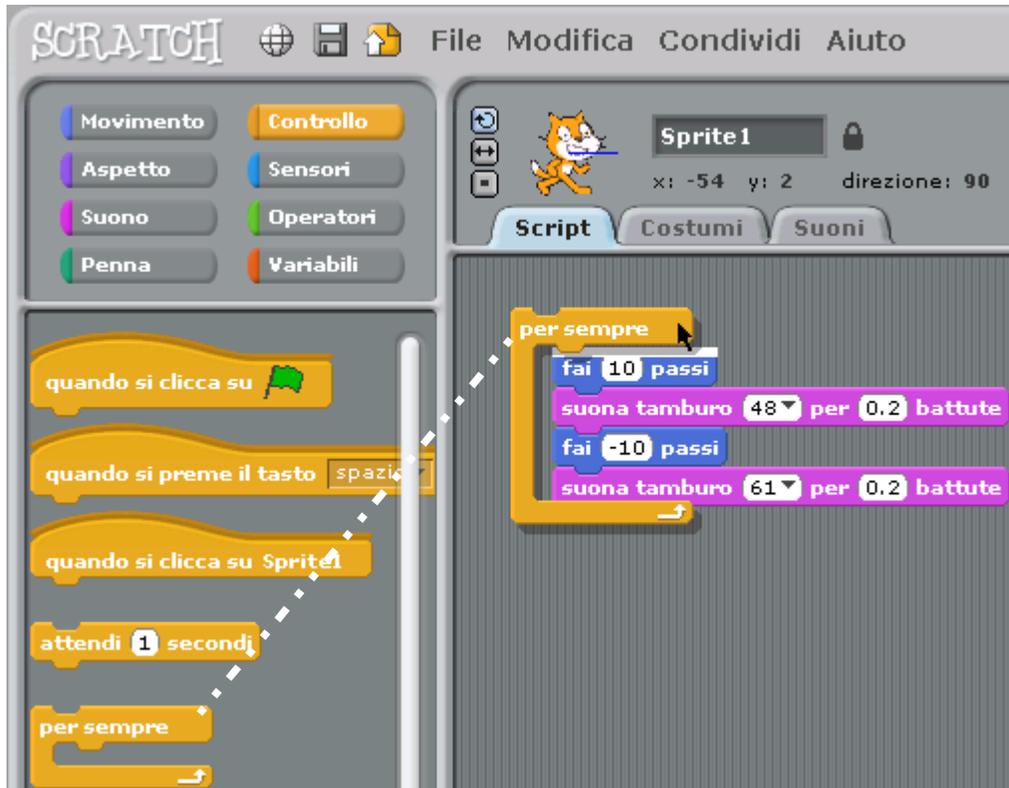


Clicca su uno qualunque dei
blocchi per eseguire lo script.



Aggiungi un'altro blocco **SUONA TAMBURO** poi
seleziona una percussione dal menu. Clicca lo
script per eseguirlo.

4 Ancora e Ancora



Trascina un blocco **PER SEMPRE** in cima allo script e lascialo. La “bocca” del blocco **PER SEMPRE** deve avvolgere gli altri blocchi.

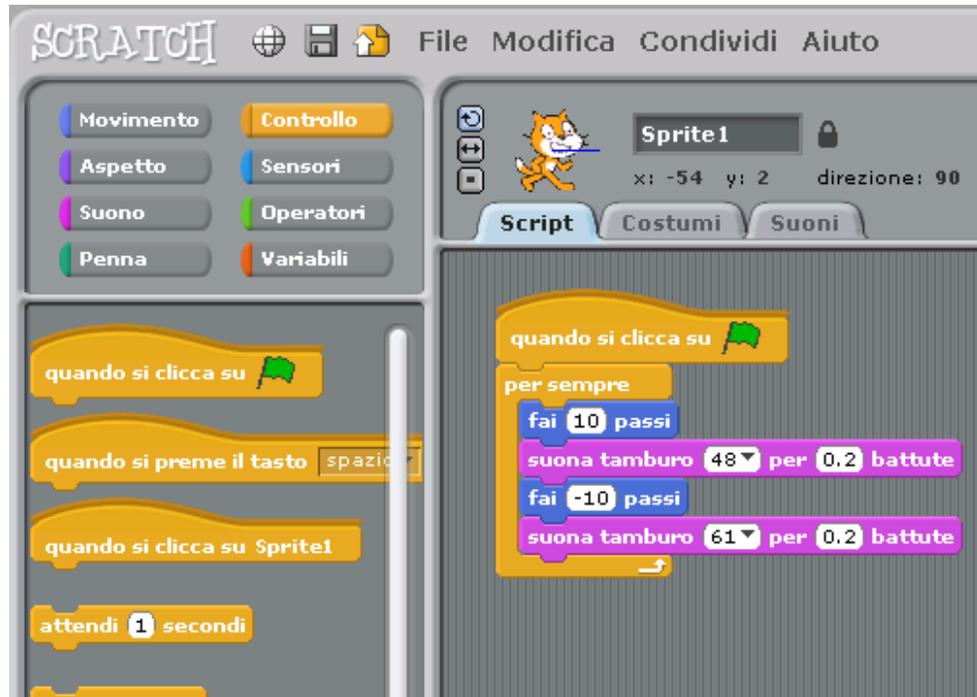
Per trascinare uno script, afferralo dal primo blocco in alto.



Per fermare lo script clicca il pulsante Ferma Tutto in alto a destra nella finestra di Scratch.



5 Bandiera Verde



Trascina un blocco  in cima allo script



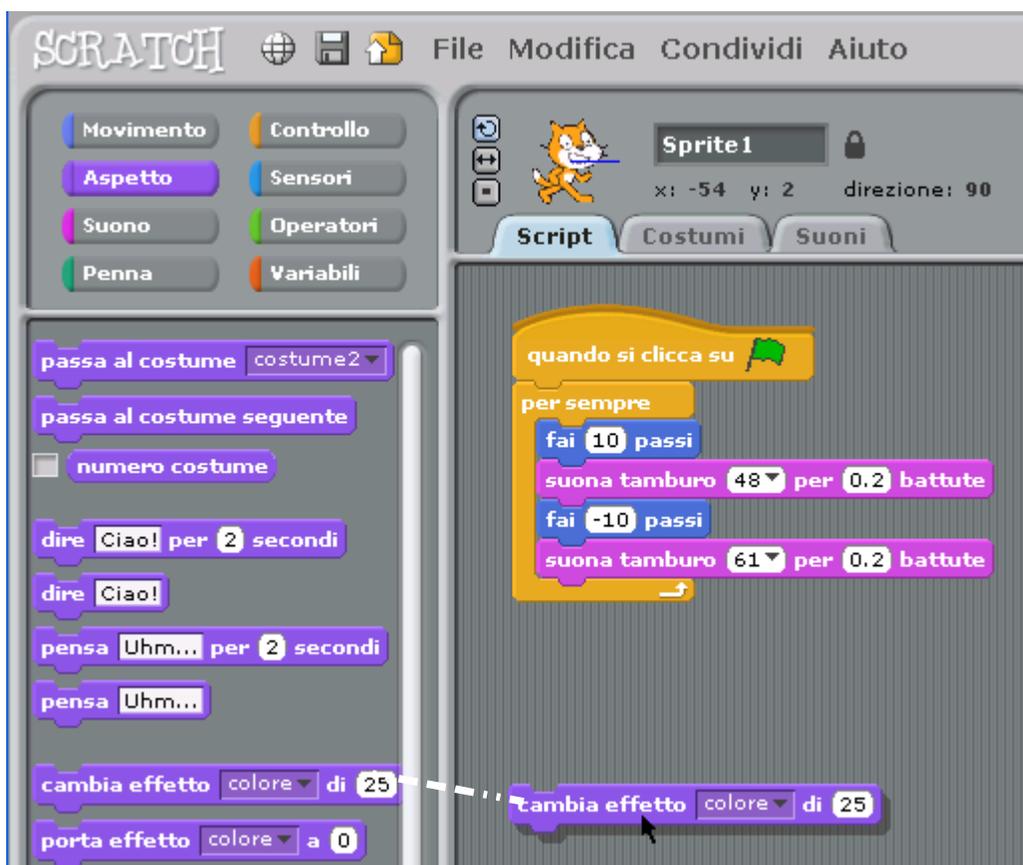
Quando clicchi la bandiera verde il tuo script partirà.

Per fermarlo, clicca Il pulsante Ferma Tutto.

6

Cambiare Colore

Ora prova con qualcosa di diverso...

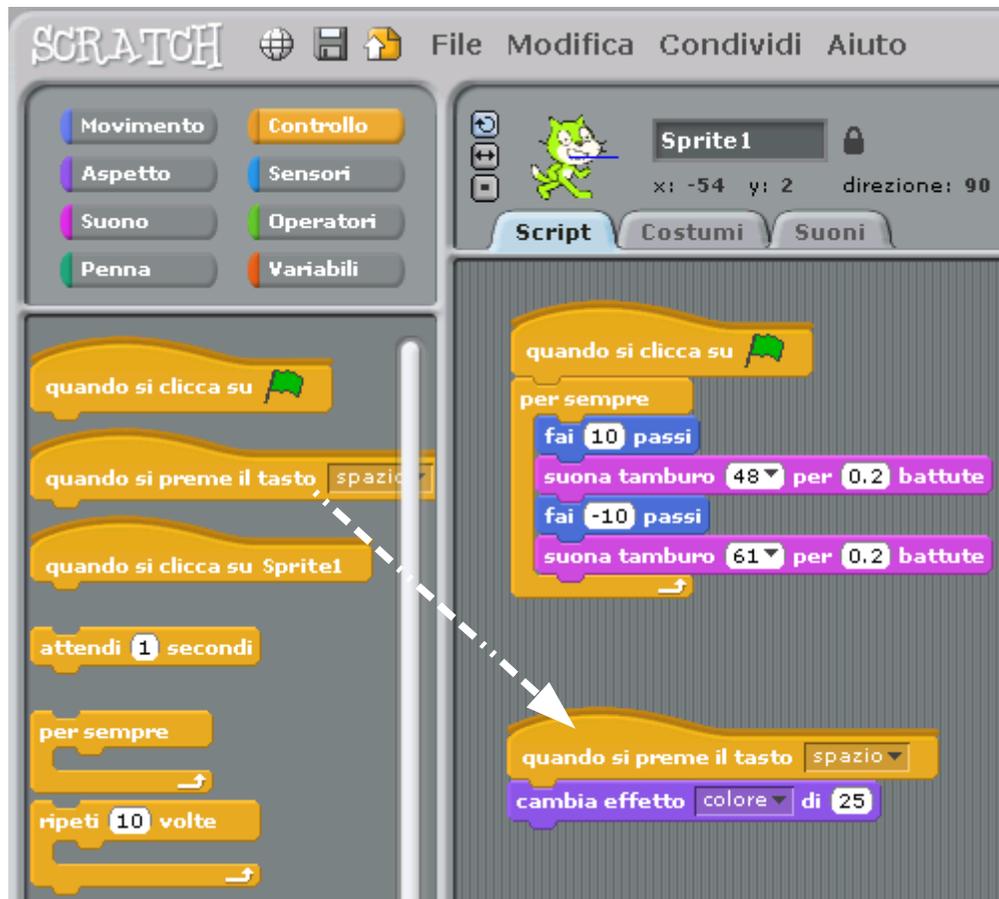


Trascina un blocco **CAMBIA EFFETTO**.



Cliccalo per vedere cosa fa.

7 Premere un Tasto



Aggiungi un blocco



Ora premi la barra dello spazio della tua tastiera.



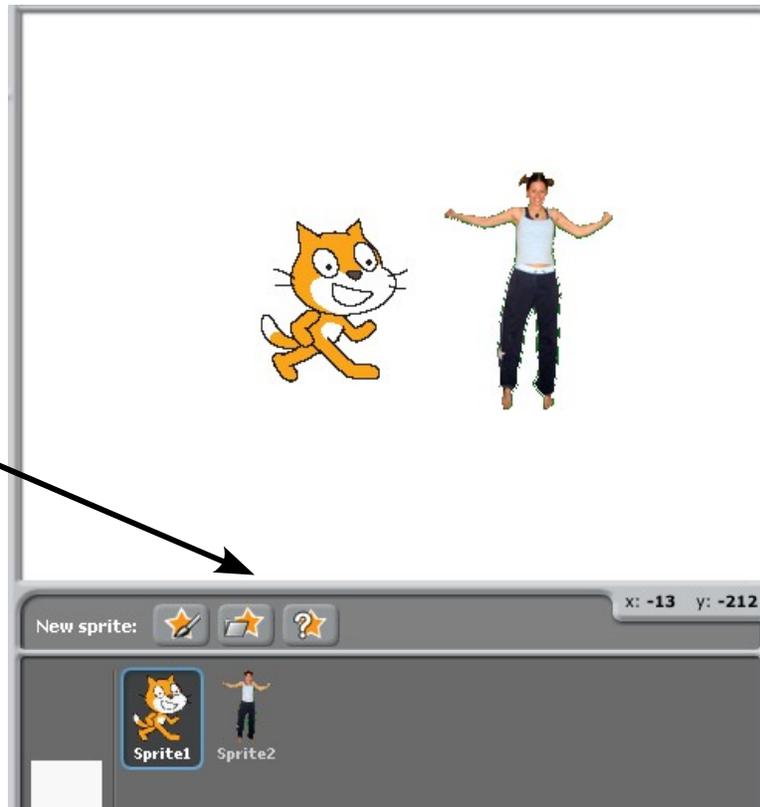
Puoi scegliere un tasto diverso usando il menu.

8

Aggiungi uno Sprite

Ogni oggetto di Scratch è chiamato *sprite*.

Per aggiungere un nuovo sprite clicca su uno di questi pulsanti.



PULSANTI NUOVO SPRITE:



Disegna il tuo sprite



Scegli un nuovo sprite da un file



Prendi uno sprite a sorpresa



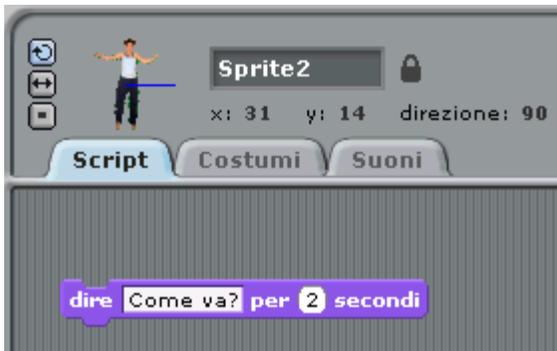
Per aggiungere questo sprite clicca il pulsante 

poi vai alla cartella People e seleziona "jodi1".

9

Esplora!

Ora puoi dire allo sprite cosa fare. Prova con quello che trovi qui sotto oppure esplora da solo.



DIRE QUALCOSA

Clicca la categoria **Aspetto** e prendi un blocco **DIRE**.

Clicca dentro il blocco **DIRE** e inserisci altre parole.

Prova anche il blocco **PENSA...**



EFFETTI PER LE IMMAGINI

Usa il menu per scegliere effetti diversi.

Poi clicca sul blocco per vedere cosa cambia.

*Per rimuovere gli effetti clicca il pulsante **Ferma Tutto**.*



10 *Esplora Ancora!*



AGGIUNGI UN SUONO

Clicca la scheda **SUONI**.

Registra i tuoi suoni.

Oppure **Importa** un file audio (formato MP3, AIF o WAV).



Poi clicca la scheda **SCRIPT** e usa il blocco **PRODUCI SUONO**.

Scegli il tuo suono dal menu.



ANIMARE

Passando da un costume all'altro puoi animare il tuo sprite.

Per aggiungere un costume clicca sulla scheda **COSTUMI**.

Poi clicca **IMPORTA** e seleziona un altro costume. (Prova ad esempio con l'immagine "jodi2" che trovi nella cartella People.)

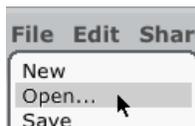


Ora clicca sulla scheda **SCRIPT**.

Crea uno script che passi da un costume all'altro.

E Ora?

Con Scratch puoi creare molti tipi diversi di progetti.



Per vedere degli esempi di progetti seleziona **Apri** dal menu **File**.

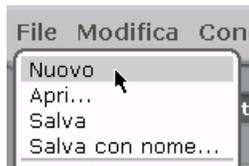


Poi clicca sul pulsante **Esempi** e scegli un progetto da una qualunque cartella.

Idee...



Potresti anche iniziare con una tua foto. O con il tuo personaggio preferito. Oppure puoi iniziare animando le lettere del tuo nome.



Quando ti viene un'idea per un nuovo progetto clicca su **Nuovo** dal menu **File** e inizia a creare.



Condividi

Clicca su Condividi per caricare il tuo progetto sul sito web di Scratch:

<http://scratch.mit.edu>

Visita il sito web di Scratch per saperne di più!



Scratch è un nuovo linguaggio di programmazione che rende semplice creare storie interattive, giochi e animazioni – e condividere le tue creazioni con gli altri ul web.

Scratch è sviluppato dal Lifelong Kindergarten research group dei Media Lab dell'MIT (<http://ilk.media.mit.edu>). Il nostro gruppo sviluppa nuove tecnologie che, seguendo lo spirito delle costruzione e della pittura con le dita usare alla scuola materna, espandono le possibilità di disegnare, creare e imparare.

Lo sviluppo di Scratch è stato supportato dalla National Science Foundation, da Microsoft, dalla Intel Foundation, dalla Nokia e dai MIT Media Lab research consortia.

Questa guida e altri materiali a stampa di Scratch sono stati creati da Natalie Rusk e da altri membri del team di sviluppo di Scratch.

Un ringraziamento speciale va a Kate Nazemi e Lauren Bessen per il design dei materiali a stampa.

Un grande ringraziamento a tutti i traduttori di Scratch sparsi in tutto il mondo.



Supportato dal Grant No. 0325828 della NSF. Tutte le opinioni, i risultati e le conclusioni o le raccomandazioni espresse sono responsabilità degli autori e non riflettono necessariamente il punto di vista della National Science Foundation.

